

PERSOONLIJKE GEGEVENS

Naam	Swusten
Voornaam	Mikhael
Geboortedatum	10 mei 2003
Nationaliteit	Belg
Locatie	Zemst
Telefoonnummer	0488724339
E-mail	mikhaekswusten@gmail.com

EDUCATIE

ASO Wetenschappen

BA Pitzemburg, Mechelen

ASO Humane Wetenschappen

BA Pitzemburg, Mechelen

Programmeren (Graduaat)

Thomas More Hogeschool

Praktijkgerichte opleiding gericht op softwareontwikkeling, webtechnologieën, databanken en version control.

Google Data Analytics Certificate

Coursera — Certificaatprogramma gericht op data-analyse, visualisatie en tools zoals SQL, R en Tableau.

SKILLS

Programmeertalen	HTML, CSS, JavaScript, Python, C, Racket, Scala, SQL, Git
Software	Word, Excel, PowerPoint, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro
Soft Skills	Teamwork, Probleemoplossend denken, Communicatie, Tijdmanagement, Leergierigheid, Zelfstandig werken, Creativiteit, Analytisch denken
Talen	Nederlands (moedertaal), Engels (zeer goed), Frans (matig), Duits (noties), Maleisisch (goed)

PROJECTEN

M5stick Minicomputer

Embedded Game Development

C

- Ontwikkelde een mini-game geïnspireerd op Candy Crush voor de M5stick microcontroller.
- Focus op hardware-programmering: knoppen, display, gestures en embedded beperkingen.
- Legde nadruk op gebruikersinput, hardware-aansturing en het integreren van spelmechanieken.

Parallisme Project – Space Race

Parallel Computing

Java

- Versnelde een computationeel intensief systeem door taken parallel uit te voeren over meerdere CPU-cores.
- Richtte zich op efficiënte taakverdeling, synchronisatie en het vermijden van bottlenecks.
- Verbeterde performantie en schaalbaarheid door correcte parallelle uitvoering.

Train Simulator

Simulatie & Netwerkcommunicatie

Racket

- Bouwde een simulatie van virtuele en modeltreinen op een spoorwegnet in Racket.
- Code gestructureerd met focus op leesbaarheid, modulariteit en uitbreidbaarheid.
- Implementeerde TCP-communicatie tussen twee onafhankelijke systemen (Electrabel en NMBS).